



N° 1

Septembre Octobre 2015

Éduthèque : Un portail de ressources numériques pédagogiques.

Apprendre avec le numérique : Une conférence de Franck Amadiou.

A la conquête des réseaux sociaux dans l'enseignement : Usages professionnels et pédagogiques.

Google enregistre tout : Comment écouter et effacer vos recherches.

La classe inversée : Une sélection de ressources pédagogiques et d'outils numériques pour mettre en place votre classe inversée.

Serious Games : Recensement de jeux vidéos à visée éducative.

Photos d'enfants sur Facebook : à éviter ?

Images d'art : Collectionnez les plus belles images des musées français.

Débuter en infographie avec GIMP : Apprenez pas-à-pas à utiliser l'éditeur d'image GIMP pour vos travaux graphiques !

Réduire un lot d'images : Si réduire 1 photo ne prend pas trop de temps, faire la même manipulation pour des dizaines de photos devient vite laborieux. Il est possible de faire ça en 1 seule fois, grâce à de nombreux logiciels comme XnView.

EdPuzzle : Rendez interactives vos capsules vidéos en y incorporant des questions, des commentaires. Vous pourrez de plus suivre les acquis de vos élèves...

Plickers : Recueillir instantanément les réponses individuelles de chacun de vos élèves et les conserver.

Vocaroo : L'enregistreur de voix facile et pratique.

Run Marco : Un excellent jeu pour apprendre aux plus jeunes la logique du code, pour Android et iPad.

JogTheWeb : Construire un parcours pédagogique sur le Web.

Programmation : Sept sites et applications pour découvrir la programmation informatique.

Gestion du volume sonore dans la classe : Chut, on travaille !

Genially : Studio de création d'images interactives.

Zaption : Créer des vidéos interactives.

Hubl.in : Videochat simple, libre et gratuit.