



N° 7

Avril 2016

Histoire des Arts : Un site du ministère de la culture.

Cartes : La documentation française fournit des cartes sous diverses formes.

Geoguessr : Jouer avec Google Maps.

L'histoire par l'image : Utiliser l'image pour expliquer l'histoire.

Audiobooks : « s'entraîner à lire » en 6e en concevant des contes audio.

Answer Garden : Créer un nuage de mots collaboratif.

FramindMap : Framindmap permet de créer et partager des cartes mentales (aussi appelées « cartes heuristiques »).

Cartes Mentales : un tableau comparatif des divers logiciels.

Open365.io : LibreOffice accessible depuis votre navigateur.

Qwant : Découvrir et utiliser Qwant, le moteur de recherche Internet français.

Flat : Composez vos partitions de musique en ligne.

Calcul Mental : Pour s'entraîner de façon ludique.

WorkFlowy : La prise de notes en ligne intelligente.

Note Anywhere : Une extension chrome pour prendre et insérer des notes sur des pages web à la manière de "post-it".

TechnoCréativité : 15 idées d'activités pour entretenir la technocréativité en classe.

Impression 3D : Petit guide de l'impression 3D à l'école.

Hack Academy : De drôles de hackers au service de la prévention.

Mon image web : Prendre conscience de notion comme la e-réputation.

Explain Everything : Créer des cours multimédia sur tablette.

StepShot : Création de tutoriels et pas à pas informatiques.

Fotobabble : Faites parler vos photos.

LOGIRAL : LOGiciel de RALentissement, application numérique, ralentir le son et l'image de tous les films.

Apprendre avec le jeu numérique : Une ressource d'Eduscol.

SmallPdf : Convertir un fichier Pdf en Word.

Autisme : Recueil d'applications pour tablettes tactiles concernant les élèves avec troubles du spectre autistique.

KeePass Password Safe : Un coffre fort pour gérer ses mots de passe.

Geogebra : Une formation faite par nos amis québécois.